

Grenzwerte:  $\lim_{P \rightarrow 0,0}$

auf x-Achse:  $x = x \quad y = 0$   
 y-Achse:  $x = 0 \quad y = y$   
 Gerade g:xt:  $x = x \quad y = x+t$

Stetigkeit: Grenzwert bilden für ges. Pkt Bsp (0/0)

Über Gerade  $y = x+t$  annähern:  $\lim (f(x,y)) = 0 \rightarrow$  stetig  
 $\neq 0 \rightarrow$  nicht stetig

Partielle Ableitung:  $f_x, f_{xx}, f_y, f_{yy}, f_{xy}$   
 $f_{xy} = f_{yx}$  falls Ableitung stetig

Nullst. Differential:  $dz = D(x,y) = z_x(x_0,y_0)(x-x_0) + z_y(x_0,y_0)(y-y_0) \dots$  Tangentialebene  
 an P (x0,y0) und z0:  
 $Dz_f(x_0,y_0) = A(x-a) + B(y-b) + d$   
 $\hookrightarrow x_0, y_0$  in  $z = z_0 = d$

$$dz = \underbrace{z_x(x_0,y_0)}_{\text{Anstieg x-R}} dx + \underbrace{z_y(x_0,y_0)}_{\text{Anstieg y-R}} dy$$

Approx. Fläche 2. Ordnung: Taylorpolynom S. 133

Taylor (Optimierung):  $f(x,y) - f(x_0,y_0) \approx \underbrace{f_x(x_0,y_0)}_{\Delta x} (x-x_0) + \underbrace{f_y(x_0,y_0)}_{\Delta y} (y-y_0)$

abs:  $\Delta V$       relativ:  $\frac{\Delta V}{V} \rightarrow$  Gesamte Gl. durch V dividieren

Lagrange: 1. Lagrange-Multipl.:  $L(x,y,z) = x^2 + y^2 + \lambda(x^2 + 2y - 6)$   
 z.B.  $x^2 + 2y = 6$   
 2. Partielle Ableitungen:  $L_x, L_y, L_z \rightarrow x, y, \lambda$  herausfinden + zug.  $\lambda$ !  
 3. Potentielle Extrema  $P_i(x_0,y_0)$  auf  $f(x_0,y_0) = z_0$

3. Art des Extremums: mit Lagrange-Multipl.  $L(x,y) = x^2 + 2y - 6$

(1)  $\nabla h(x,y) = \begin{pmatrix} h_x \\ h_y \end{pmatrix}$       (2) Hesse-Matrix  $L: \nabla_{xx} L(P) = \begin{pmatrix} f_{xx} & f_{xy} \\ f_{xy} & f_{yy} \end{pmatrix}$   
 mit

für alle  $P_i: \nabla h(P_i) \cdot \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix} = h_x u_1 + h_y u_2 \stackrel{!}{=} 0$   $\exists$  Bes für  $u_1^2 + u_2^2 = 1$   
 $\rightarrow$  neuer Vektor  $u = \begin{pmatrix} u \\ -u \end{pmatrix}$   
 $\rightarrow$  z.B.  $u_2 = -u_1$

$P_i$  in (2)  $\rightarrow \nabla_{xx} L(P_i) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$

GTR:  $[u, -u] \cdot [a, b; c, d] \cdot [u, -u]^T$   
 $= (a - b - c + d) \cdot u^2$

Multipl. Skalar:  $\vec{u}^T \cdot H \cdot \vec{x} = (u, -u) \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u \\ -u \end{pmatrix} = \underline{\underline{a u^2}}$   
 $\rightarrow > 0$ : Min  $P_i$  mit  $f(P_i) = \dots$   
 $< 0$ : Max  $P_i$  mit  $f(P_i) = \dots$

4. Absoluter Rand:  $z = 0$

Differenzverfahren: NS: Geg. Fkt.  $u(x)$  für  $(x,y) \in \Omega = [1,2] \times (0,1)$



DGL:  $u_{xx} + u_{yy} = 0$

Rand:  $u_{00} = u(x_0, y_0)$   $u_{30}$   $u_{10}$   
 $u_{01} = u(x_0, y_1)$   $u_{31}$   $u_{11}$   
 $u_{02} = u(x_0, y_2)$   $u_{32}$   $u_{12}$   
 $u_{03} = u(x_0, y_3)$   $u_{33}$   $u_{13}$

Approx. 1. Ableitungen:  $v'(t) \approx \frac{v(t+h) - v(t-h)}{2h} \approx \frac{v(t+h) - v(t)}{h}$   
 $v''(t) \approx \frac{v(t+h) - 2v(t) + v(t-h)}{h^2}$   
 Approx in DGL:  $u_{xx} \approx v''(x) = \frac{u_{i+1,j} - 2u_{i,j} + u_{i-1,j}}{h^2}$  [Extraktiere  $x=0$ ]

- Bei gleichen Schrittweiten  $h_x = h_y$ :  $u_{i,j} + u_{i-1,j} + u_{i,j+1} + u_{i,j-1} - 4u_{i,j} = 0 = u_{xx} + u_{yy}$
- für alle  $i, j$  in  $\Omega$  aufstellen  $\rightarrow$  DGL

GTR: L. Gleichs.  $([1,2;3,4] | [1;1])$  Ordnen nach Gegeben (Rand!) rechts und ges. (Innen) links  
 für  $x+2y=1$   $5 \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \end{bmatrix}$  - GLS aufstellen

$$\begin{pmatrix} u_{11} & u_{21} & u_{12} & u_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_{11} \\ u_{21} \\ u_{12} \\ u_{22} \end{pmatrix}$$

Gauß: Vektorfeld  $\vec{F} = \begin{pmatrix} P \\ Q \\ R \end{pmatrix}$  mit  $A_1 \neq A_2$   
 Durch:  $\phi = \phi_1 + \phi_2$   
 $\phi_1 = \int \int v \cdot n_1 \, dV$   $n_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$   
 $\phi_2 = \int \int v \cdot n_2 \, dV$   $n_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$   
 $\rightarrow$  Normalen für z.B.

div  $\vec{F}$  aufstellen:  $\text{div } \vec{F} = P_x + Q_y + R_z$  Transf. Koordin.  $x = r \cos \varphi$

Stokes:  $\text{rot } \vec{F} = \begin{pmatrix} Q_z - R_y \\ R_x - P_z \\ P_y - Q_x \end{pmatrix}$  | Skizze, welche Figur  $\rightarrow$   $\vec{a}$  berechnen | Koordin.  $\begin{matrix} r \\ \varphi \\ z \end{matrix}$   
 $\vec{a} = \nabla \times \vec{a}$   $\leftarrow$  Koordin.  $\begin{matrix} r \\ \varphi \\ z \end{matrix}$   $\rightarrow$   $\vec{a}$  berechnen und  $\vec{a} \cdot \vec{n}$  berechnen  
 Grenz:  $0 \leq \varphi \leq 2\pi$   $0 \leq r \leq ?$   $\rightarrow$   $\vec{a} \cdot \vec{n}$   $\rightarrow$   $\cos \varphi = \frac{1}{2} \rightarrow \varphi = \frac{\pi}{3}$   
 $\rightarrow$   $\vec{a} \cdot \vec{n}$  Figur abgelesen und  $\vec{a} \cdot \vec{n}$

allg. DGLs:  $u_{xx}$  bei  $x=0$ :  $u(x) = u(0) = 0$   
 $z_{xy} \rightarrow z_x = \dots + h'(x)$

mit Subst. Subst. nach  $x, y$  umformen:

$$z_\xi = z_x \cdot x_\xi + z_y \cdot y_\xi$$

$$z_{\xi\eta} = z_{xx} \cdot x_\xi x_\eta + z_{xy} \cdot (x_\xi y_\eta + x_\eta y_\xi) + z_{yy} \cdot y_\xi y_\eta$$

mit geg. DGL vergl.  $\rightarrow$  wie groß muss  $z_\xi$  sein, damit Lösung

$z_\xi$  nach  $\xi$  integrieren  $+ f(\eta)$  (allg. Var.)

Einmal  $\vec{a} \cdot \vec{n}$  berechnen  
 $\vec{a} = \nabla \times \vec{a}$   
 $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix}$   
 $\vec{a} \cdot \vec{n} = a_x n_x + a_y n_y + a_z n_z$   
 $\vec{a} \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = a_x$   
 $\vec{a} \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = a_z$   
 $\vec{a} \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = a_y$   
 $\vec{a} \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = -a_y$   
 $\vec{a} \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = -a_z$   
 $\vec{a} \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = a_x$   
 $\vec{a} \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = a_z$   
 $\vec{a} \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = a_y$   
 $\vec{a} \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = -a_y$   
 $\vec{a} \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = -a_z$